

Het Huisleaguereglement



Hoofdstuk 1: Algemene Bepalingen en Opzet.

- Art. 1.1** Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door Bowlingvereniging Leiderdorp (BVLD) worden georganiseerd.
- Art. 1.1.2** Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voor zover dit in en krachtens het bepaalde van dit huisleaguereglement is toegestaan.
- Art. 1.1.3** Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, evenals andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld aan hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.
- Art. 1.2** Elke huisleague bestaat uit één event en wordt gespeeld
- In een of meerdere poules;
 - Op door het verenigingsbestuur vastgelegde speeldata en tijden;
 - In bowlingcentrum Franky's te Leiderdorp.**
- Art. 1.3.1** Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een speelseizoen.
- Art. 1.3.2** Er wordt elke week op dezelfde weekdag gespeeld. Uitzondering wordt gemaakt voor nationale en/of herdenkingsdagen en voor op door het bowlingcentrum niet beschikbare gestelde dagen.
- Art. 1.3.3** Het aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden.

Hoofdstuk 2: Deelname en Aanmelding

- Art. 2.1.1** Deelname aan de door Bowlingvereniging Leiderdorp georganiseerde huisleague is mogelijk voor alle hoofd- en dubbelleden van Bowlingvereniging Leiderdorp
- Art. 2.1.2** Personen die zich gedurende het speelseizoen aanmelden bij Bowlingvereniging Leiderdorp mogen na toestemming van het bestuur deelnemen aan de huisleague.
- Art. 2.1.3** **Deelnemers aan de huisleague dienen hun contributie te hebben voldaan voordat aan de huisleague mag worden deelgenomen.** Verificatie geschied door de penningmeester van Bowlingvereniging Leiderdorp.
- Art. 2.2.1** De aanmelding van een team voor de huisleague dient schriftelijk te geschieden bij het wedstrijdsecretariaat van Bowlingvereniging Leiderdorp.
- Art. 2.2.2** Bij de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, evenals de teamcaptain en de teamnaam. Dit dient te geschieden op een daartoe verstrekt aanmeldingsformulier.

- Art. 2.2.3** Per team kunnen niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal dat krachtens de event over de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt drie in geval van een trio event.
- Art. 2.2.4** **Bij het trio event kunnen naast de drie vaste spelers maximaal zeven reservespelers worden aangemeld.** Reservespelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld.
- Art. 2.2.5** Na inschrijving van de leden van een team kunnen de leden daarvan niet naar een ander team overgaan gedurende het speelseizoen, **tenzij gewichtige redenen daarvoor kunnen worden aangedragen.**
Dit zal pas geschieden na overleg en met toestemming van het bestuur van Bowlingvereniging Leiderdorp.

Hoofdstuk 3: Wedstrijdverloop

- Art. 3.1** **De wedstrijd wordt gespeeld volgens het Amerikaans systeem. Er vindt dus een baanwisseling plaats tijdens de game.**
- Art. 3.2** Er wordt gespeeld met een handicapsysteem. **De handicapbasis bedraagt 70% van 210 met een maximum van 56.**
- Art. 3.3** In het trio event moeten ten minste twee spelers op de baan staan. Bij afwezigheid van een derde speler treedt de blindscoreregeling in werking (hoofdstuk 7). Indien er meer dan drie spelers op het formulier staan, zal de blindscore van de speler met het hoogste aantal tot dan toe gespeelde games toegepast worden.
- Art. 3.4** Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de te vervangen speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen.
- Art. 3.5.1** Indien een speler te laat verschijnt en de wedstrijd al is begonnen, doch er zijn nog geen drie frames gespeeld, dan mag degene die te laat komt nog wel spelen, maar dient te wachten tot het frame waarmede de tegenpartij bezig is, voltooid is
- Art. 3.5.2** Het aantal frames dat al gegooid is, mag niet meer worden ingehaald. Op het scoreblad wordt in het aantal al gespeelde frames een NUL genoteerd.
- Art. 3.6** Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het derde frame het team met minder spelers is dan het minimum aantal. In het trio event is dat minimum aantal twee.
- Art. 3.7** Bij langdurende storing van een baan, kan de league secretaris bepalen de game, voor zover mogelijk, op een andere baan uit te spelen. Bij het niet uitspelen van een wedstrijd zal de volledige wedstrijd worden nagespeeld op een nader te bepalen dag vóór de volgende speeldag in de desbetreffende league en na overleg met de wedstrijdsecretaris.
- Art. 3.8** Het wedstrijdformulier dient na afloop door beide teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend, waarna het thuisspelende team het formulier inlevert bij de leaguesecretaris.
- Art. 3.9** Als een duidelijke fout is gemaakt, kan de wedstrijdsecretaris de gegevens op het wedstrijdformulier veranderen. Het wedstrijdsecretariaat stelt de betrokken teamcaptain hiervan in kennis.

Hoofdstuk 4: Teamcaptains

- Art. 4.1** In elk team meldt een speler zich aan als teamcaptain. Deze staat als eerste op het wedstrijdformulier en is bekend bij het wedstrijdsecretariaat.
- Art. 4.2** De teamcaptain is verantwoordelijk voor:
- Het inleveren van het aanmeldingsformulier voor begin van het speelseizoen;
 - Het juist vermelden van de uitslagen op het wedstrijdformulier;
 - Het ondertekenen van het wedstrijdformulier en het door het thuishet team inleveren hiervan;
 - Het innen van het leaguegeld en het af te dragen aan de leaguesecretaris;
 - Indien de foutlijn niet functioneert: opletten of overschrijding plaatsvindt;
 - Het gedrag van zijn team op de baan;
 - De naleving van het Sport- en Huishoudelijk Reglement;
 - Het nooit afwijken van welke bowlingregel dan ook; afspraken onderling worden niet toegestaan.

Hoofdstuk 5: Spelers

- Art. 5.1** Een team bestaat, in het geval van een trio event, uit maximaal tien spelers.
- Art. 5.2** Diegene die gedurende het seizoen lid zijn geworden, zijn te allen tijde gerechtigd deel te nemen aan een league, mits daartoe de mogelijkheid aanwezig is, bijvoorbeeld door plaatsing in een team.
- Art. 5.3** Een speler kan per league in meerdere teams spelen. Met dien verstande dat hij/zij niet mag invallen in een team dat die avond de tegenstander is van het eigen team.
- Art. 5.4** Speelt een speler in twee of meerdere leagues, dan dient van te voren, bij de inschrijving, aangegeven te worden welk team het hoofdteam is.
- Art. 5.5** Reservespelers kunnen gedurende het gehele seizoen worden aangemeld met inachtneming van artikel 5.1. **Een reservespeler kan voor meerdere teams binnen een league worden aangemeld met inachtneming van artikel 5.3.** Reservespelers dienen door de teamcaptains schriftelijk te worden aangemeld bij het wedstrijdsecretariaat en zijn pas speelgerechtigd na toestemming van het wedstrijdsecretariaat.
- Art. 5.6.1** Eenmaal voor een team aangemelde vaste en reservespelers blijven gedurende het gehele speelseizoen voor dat team aangemeld en kunnen, mits zij nog niet gespeeld hebben, alleen bij schriftelijke afmelding als lid van Bowlingvereniging Leiderdorp worden vervangen.
- Art. 5.6.2** Een vervangende speler is pas speelgerechtigd na schriftelijke aanmelding bij en goedkeuring van het wedstrijdsecretariaat.
- Art. 5.7** Na iedere game mogen spelers gewisseld worden door de teamcaptain. Dit dient gemeld te worden aan de teamcaptain van de tegenpartij.
- Art. 5.8** Het wisselen van spelers mag niet geschieden tijdens een game, **tenzij** een speler geblesseerd raakt.(art. 3.4)

Hoofdstuk 6: Wedstrijdpunten.

- Art. 6.1** In de huisleague worden per wedstrijd telkens vier games gespeeld tegen een volgens schema vastgestelde tegenstander

Art. 6.2 In het geval van een oneven aantal teams kan gespeeld worden tegen de eigen blindscore.

Art. 6.3 Een game levert maximaal zes wedstrijdpunten op en wel als volgt:

- a) Er wordt man tegen man gespeeld. De winnaar is diegene met de hoogste pinfall plus handicap en krijgt daarvoor 1 punt. Bij gelijke stand krijgen beide spelers een ½ punt.
- b) Daarnaast krijgt het team met de hoogste score (totale pinfall+ totale handicap) drie punten en bij gelijke stand beide teams 1 ½ punt.

Naast deze punten is er voor het team dat over de vier games totaal de hoogste score (totale pinfall plus handicap) een extra bonus van drie punten. Bij gelijke stand beide teams 1 ½ punt.

Per wedstrijd zijn er dus totaal maximaal zeven en twintig punten te vergeven

Art. 6.4 De wedstrijdpunten bepalen altijd de eindstand van een wedstrijd.

Hoofdstuk 7: Blindscore.

Art. 7.1 Indien een team met slechts twee spelers speelt opkomt, dan zal voor de derde speler de blindscoreregeling in werking treden.
Indien er meer dan drie spelers op het formulier staan, zal de blindscore van de speler met het hoogste aantal tot dan toe gespeelde games toegepast worden (Art. 3.3)
De blindscore is het gemiddelde van die speler plus zijn handicap minus 15.
De blindscore zal op het wedstrijdformulier vermeldt worden.

Art. 7.2 Indien een team niet komt opdagen dan zal de tegenstander spelen tegen de blindscores van dat betreffende team.

Art. 7.3 Indien een team tegen zichzelf speelt dan zal dit team tegen zijn eigen blindscores spelen.

Art. 7.4.1 Bij het spelen met een blindscore geldt een andere puntentelling, namelijk; een blindscore kan wel winnen van zijn tegenstander maar krijgt hiervoor GEEN punt.
De blindscore wordt apart onderop het wedstrijdformulier in het daarvoor bestemde vakje gezet.
De blindscore telt wel mee in het teamtotaal. De maximaal te behalen score kan in dit geval dan ook maar 23 punten zijn.

Art. 7.4.2 Bij het spelen tegen een afwezige tegenstander of tegen het eigen team (tegenstander) is ook de blindscoreregeling van toepassing. De tegenstander kan dus géén punten scoren, maar wél het spelende team van punten afhouden.
De uitslag zal dan worden x punten tegen nul punten.

Hoofdstuk 8: Kampioenen, Prijzen en Gelden

Art. 8.1 Het team dat in de eindrangschikking de meeste wedstrijdpunten heeft behaald, mag zich kampioen van die leagueavond noemen. Dit team mag samen met de kampioenen van de andere leagueavonden spelen om het kampioenschap van Leiderdorp.

Art. 8.2 Op de finaledag om het Kampioenschap van Leiderdorp spelen naast bovenstaande teams, de periodekampioenen (twee per leagueavond) en de best daarna geplaatste in de eindrangschikking van iedere leagueavond.

Art. 8.3 Indien de 1^e periodekampioen later ook de algemeen kampioen in de eindrangschikking wordt, dan wordt het team dat 2^e wordt in die 1^e periode geplaatst voor de finaledag.

Indien de 2^e periodekampioen later ook de algemeen kampioen in de eindrangschikking wordt, dan wordt het team dat 2^e wordt in die 2^e periode geplaatst voor de finaledag.

De best geplaatste in de eindrangschikking is dat team dat geen algemeen kampioen of periodekampioen is geworden op desbetreffende avond.

- Art. 8.4** Op de finaledag zullen van elke leagueavond vier teams vertegenwoordigd zijn die strijden om het algemeen kampioenschap van Leiderdorp. Er zal gespeeld worden volgens een schema dat op de teamcaptainvergadering is afgesproken.
- Art. 8.5** De algemeen kampioen ontvangt een wisseltrofee.
- Art. 8.6** Voor de leagueavonden zullen prijzen beschikbaar gesteld worden voor de teams op de plaatsen 1, 2 en 3. Daarnaast worden individuele prijzen beschikbaar gesteld voor bijzondere verrichtingen.
- Art. 8.7** Alleen diegenen die in een seizoen 70% van het totaal aantal te spelen games gespeeld hebben, komen in aanmerking voor een individuele prijs.
- Art. 8.8** Het leaguegeld zal jaarlijks op de ALV bepaald worden. Indien een speler of een team niet verschijnt dan is het team te allen tijden verplicht het totale leaguegeld te betalen.
- Art. 8.9** Alleen in geval van overmacht kan het bestuur van Bowlingvereniging Leiderdorp de betrokkenen van betalen ontslaan.

Hoofdstuk 9: Slotbepalingen

- Art. 9.1** In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur van Bowlingvereniging Leiderdorp.
- Art. 9.2** Bij overtredingen kunnen straffen door het bestuur van Bowlingvereniging Leiderdorp worden opgelegd.
- Art. 9.3** Bij overmacht kunnen straffen achterwege blijven.
- Art. 9.4** Voor aanvang van een speelseizoen kan dit reglement aangepast, aangevuld of anderszins gewijzigd worden, echter niet dan na goedkeuring van de ALV.
- Art. 9.5** De leden hebben het recht van wijzigen, echter met dien verstande, dat elke wijziging voor het begin van het league event goedgekeurd dient te zijn. De wijziging is terstond geldig, mits niet in strijd met de statuten en het huishoudelijk- en sportreglement van Bowlingvereniging Leiderdorp

September 2021